

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL) PADA KANTOR DPRD KOTA PALEMBANG

Dedi Dermawan*, Imamulhakim Syahid Putra

Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Raden Fatah, Palembang, Indonesia

**Penulis korespondensi: dedidermawan192@gmail.com*

ABSTRAK

Permasalahan utama yang muncul selama musim Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Sekretariat DPRD Kota Palembang adalah tingginya jumlah calon peserta yang mendatangi sekretariat. Hal ini menimbulkan kesulitan bagi petugas dalam mendata karena jumlah peserta yang banyak dan sering terjadi kesalahan penempatan peserta yang tidak sesuai dengan program studi mereka. Selain itu, belum adanya sistem yang efektif untuk menampung laporan data penerimaan PKL yang mengakibatkan kerusakan pendataan arsip karena kesalahan teknis. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pendaftaran PKL yang efisien menggunakan metode UML, studi literatur, dan pengumpulan data. Analisis yang dilakukan meliputi *use case diagram*, diagram aktivitas dan desain antarmuka pengguna yang mencakup berbagai halaman seperti *login*, *dashboard*, pengolahan data, dan pencarian data peserta. Dengan sistem ini, diharapkan proses pendaftaran PKL dapat dilakukan secara online, sehingga memudahkan peserta dalam mendaftar tanpa harus datang langsung ke sekretariat, menghemat waktu dan biaya, serta meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja pegawai dalam mengelola dokumen dan data pendaftaran PKL. Implementasi sistem ini juga diharapkan dapat mengurangi kerugian berkas yang merugikan pendaftaran.

Kata kunci: pendaftaran, PKL, sistem informasi, website

1 PENDAHULUAN

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Yakub, 2012). Sistem dapat didefinisikan sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dalam menyelesaikan suatu masalah tertentu atau untuk melakukan kegiatan tertentu (Jogiyanto, 2008). Sistem merupakan suatu tatanan (keterpaduan) yang terdiri dari sejumlah komponen fungsional (memiliki suatu fungsi atau tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses pekerjaan tertentu (Fathansyah, 2002). Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti dan manfaat (Pratama, 2014). Data merupakan sumber informasi yang menggambarkan suatu kejadian yang terjadi pada saat tertentu yang kemudian data tersebut diolah dan digunakan untuk menjadi input pada suatu sistem. Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih bernilai bagi penerimanya. Sumber dari informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian dan kesatuan yang nyata (Hutahaean, 2015). Sistem informasi yaitu pengaturan orang, data proses dan teknologi informasi yang berinteraksi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyediakan (Al-Fatta dan Hanif, 2007). Sistem informasi adalah media yang diterapkan secara teknologi untuk merekam, menyimpan dan menyebarkan ekspresi linguistic serta mendukung pembuatan kesimpulan. Dari komponennya sistem informasi terdiri dari manusia,

proses, data, model dan bahasa formal yang saling terstruktur untuk mencapai tujuan dan fungsi suatu organisasi (Sarmad, 2011).

Sistem informasi praktik kerja berbasis web adalah suatu sistem yang dapat memberikan informasi mengenai program praktik kerja secara online. Sistem ini memiliki keunggulan dalam hal kecepatan penyajian informasi yang dihasilkan, selain itu dengan berbasis web maka sistem ini dapat diakses pada waktu dan tempat yang tidak ditentukan (Ningsih et al., 2012a). Praktik Kerja Lapangan (PKL) atau magang, di beberapa perguruan tinggi digunakan sebagai salah satu syarat dalam pengambilan langkah berikutnya pada proses pendidikan, seperti untuk dapat melakukan pengambilan skripsi atau sebagai sayarat dalam memperoleh ijazah (Azdy, 2016).

Permasalahan yang terjadi tatkala musim PKL yakni banyaknya calon peserta PKL yang berdatangan ke sekretariat DPRD Kota Palembang sehingga petugas yang melayani kerap kewalahan, karena jumlah calon peserta yang banyak dan juga tempat asal calon peserta yang jauh sehingga petugas selalu kesulitan untuk mendata calon PKL. Lalu juga disposisi tempat PKL yang kerap tidak sesuai dengan program studi calon peserta. Selain itu juga belum adanya sistem yang dapat menampung laporan data penerimaan PKL di Sekretariat DPRD Kota Palembang yang mengakibatkan sebagian pendataan arsip PKL rusak karena beberapa kesalahan teknis.

Dengan adanya permasalahan di atas penulis berharap bahwa hasil akhir dari kegiatan penelitian ini yakni menciptakan sebuah sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan yang dapat memberikan solusi terbaik terhadap permasalahan-permasalahan yang ada. Selain itu, sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan tersebut dapat melakukan serangkaian aktifitas pengolahan data yang dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh pihak DPRD Kota Palembang. Maka penulis mencoba menyusun Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Praktik Kerja Lapangan (PKL) Pada Kantor DPRD Kota Palembang”.

2 METODE

2.1 *Unified Modeling Language (UML)*

Menurut Shelly dan Rosenblatt (2012) adalah metode visualisasi dan pendokumentasian desain perangkat lunak. *Unified Modelling Language (UML)* menggunakan konsep desain berorientasi objek dan menyediakan pemodelan grafis seperti *use case* dan *sequence diagram*. diagram-diagram dalam UML antara lain *use case diagram*, menggambarkan visualisasi yang menjelaskan interaksi antara pengguna dan informasi sistem, dalam *use case diagram* pengguna menjadi aktor, kemudian dijelaskan secara spesifik bagaimana aktor tersebut berinteraksi dengan sistem. *Class diagram* menunjukkan objek dalam suatu class dan hubungan yang terlibat dalam sebuah *use case*. Dalam *class diagram* juga mencakup konsep kardinalitas, yang menggambarkan bagaimana suatu *class* berhubungan dengan *class* lain.

2.2 Pendataan

Pendataan menurut Herlambang (2005), merupakan suatu proses pencatatan keterangan yang benar dan nyata tentang sesuatu, baik manusia, benda, lingkungan, maupun kejadian tertentu. Pencatatan ini dimaksudkan sebagai suatu dokumentasi atau arsip yang dapat digunakan untuk suatu keperluan di masa depan. Adapun keperluan utama yang lazim menjadi penggerak suatu pendataan adalah pembuatan laporan. Pembuatan laporan dimaksudkan sebagai dasar atau bahan pertimbangan bagi pemimpin organisasi/perusahaan untuk mengambil suatu keputusan.

2.3 Use Case Diagram

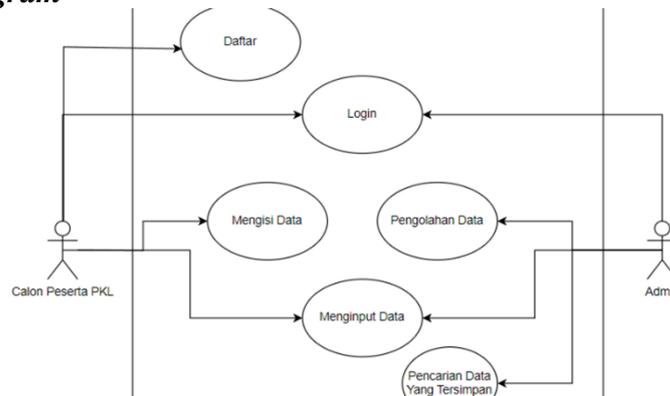
Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2018:155) menyebutkan bahwa “*use case* atau *use case diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat” Use case diagram merupakan pemodelan untuk sistem informasi yang akan dibuat.

2.4 Activity Diagram

Tohari (2014:114) mendefinisikan bahwa, “*activity diagram* memodelkan *workflow* proses bisnis dan urutan aktifitas dalam sebuah proses”.

3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Use Case Diagram

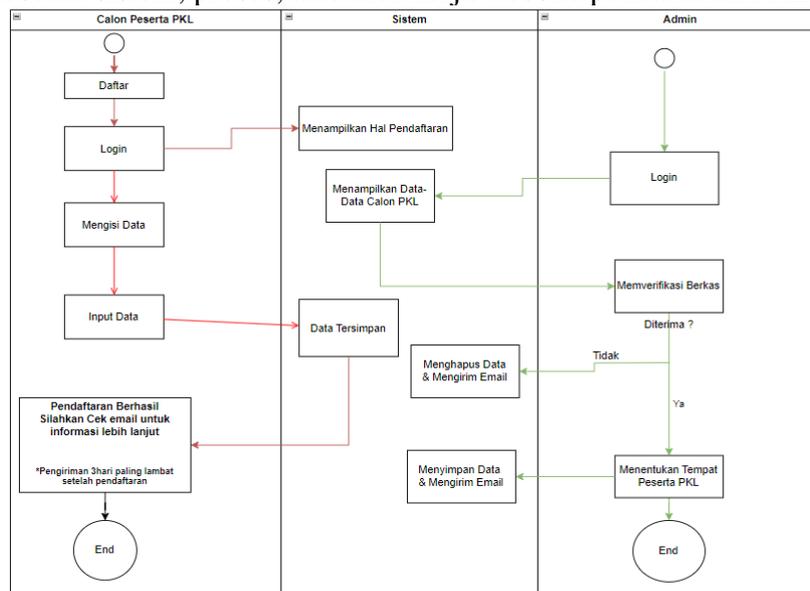


Gambar 1. Use Case Diagram

Dalam fase ini melibatkan sebuah identifikasi dan pemilihan *website* yang akan digunakan untuk pendaftaran layanan pendaftaran PKL di Kantor DPRD Kota Palembang.

3.2 Activity Diagram

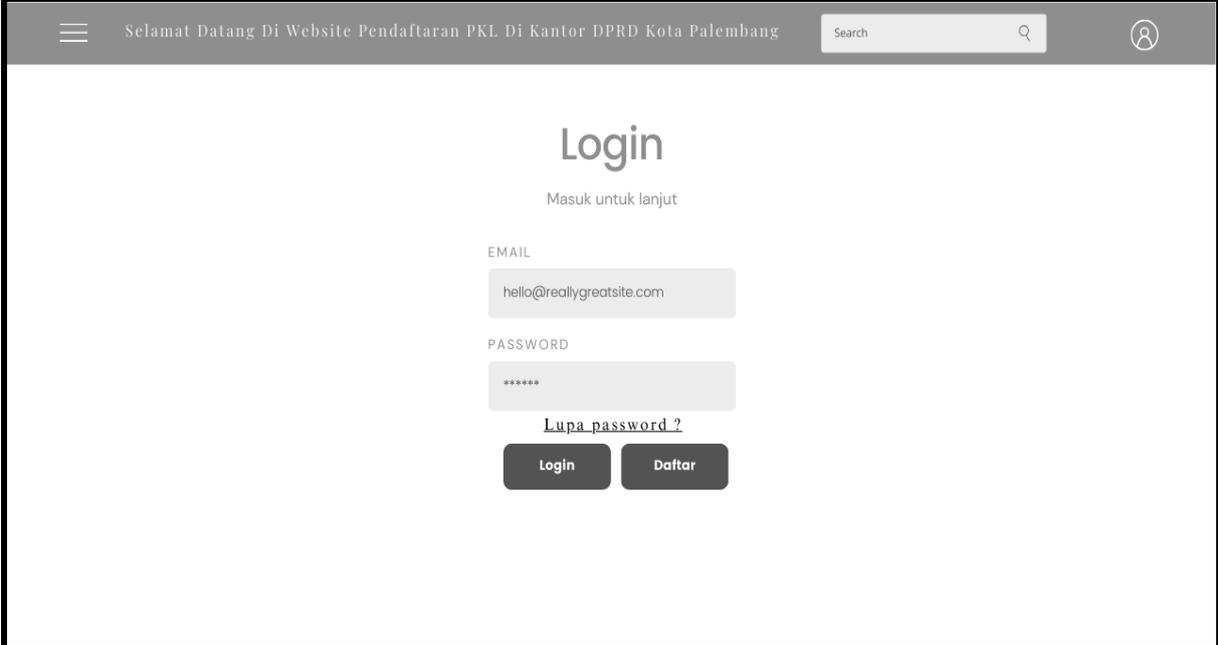
Diagram aktivitas digunakan memvisualisasikan dan merepresentasikan aliran aktivitas atau tindakan dalam suatu sistem, proses, atau alur kerja *website* pendaftaran PKL.



Gambar 2. Activity Diagram

3.3 Desain Interface

Desain *interface* atau antarmuka terdiri dari sejumlah tampilan yang saling berhubungan, antara lain form *login*, pendaftaran akun, layanan pendaftaran peserta PKL dan untuk admin memiliki layanan untuk meng-*edit* data dan mencari data.



Selamat Datang Di Website Pendaftaran PKL Di Kantor DPRD Kota Palembang

Search

Login

Masuk untuk lanjut

EMAIL

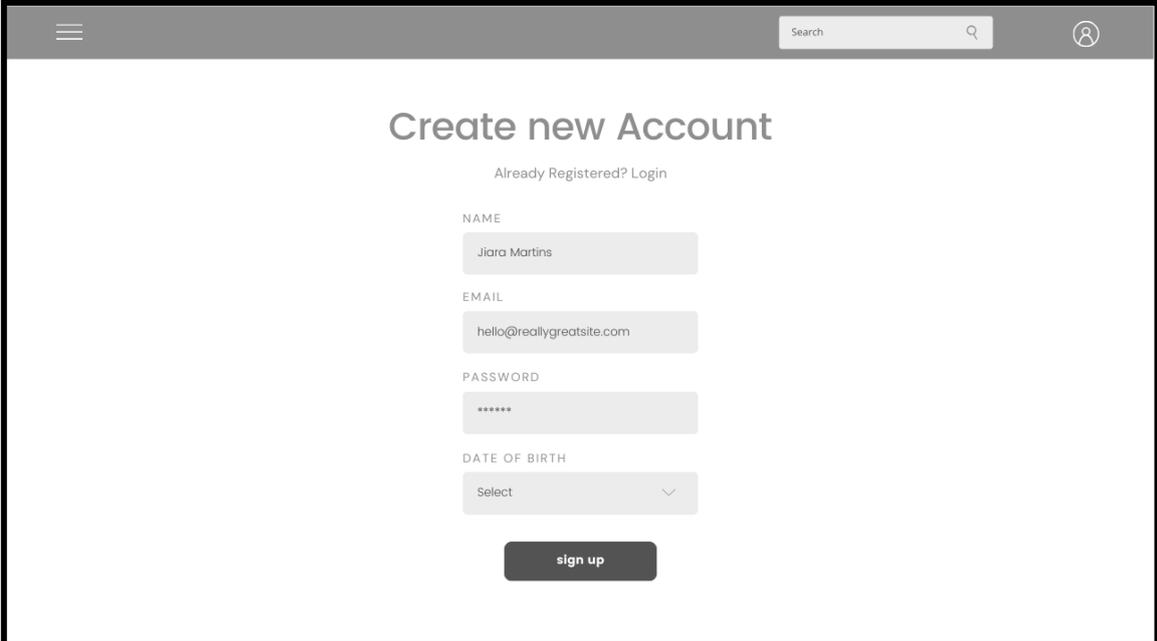
hello@reallygreatsite.com

PASSWORD

[Lupa password ?](#)

Login Daftar

Gambar 3. Halaman login



Search

Create new Account

Already Registered? Login

NAME

Jiara Martins

EMAIL

hello@reallygreatsite.com

PASSWORD

DATE OF BIRTH

Select

sign up

Gambar 4. Halaman daftar akun

Laman peserta

Halo Jiara

Lengkap data & berkas

*wajib diisi

*NAMA LENGKAP
Jiara Martins

*JURUSAN
IPA/IPS/ si Sistem Informasi

*SEKOLAH/UNIVERISTAS

KELAS/SEMESTER
xx/xx

Daftar

Gambar 5. Menu Pendaftaran PKL

PKL

Selamat datang admin

Dashboard

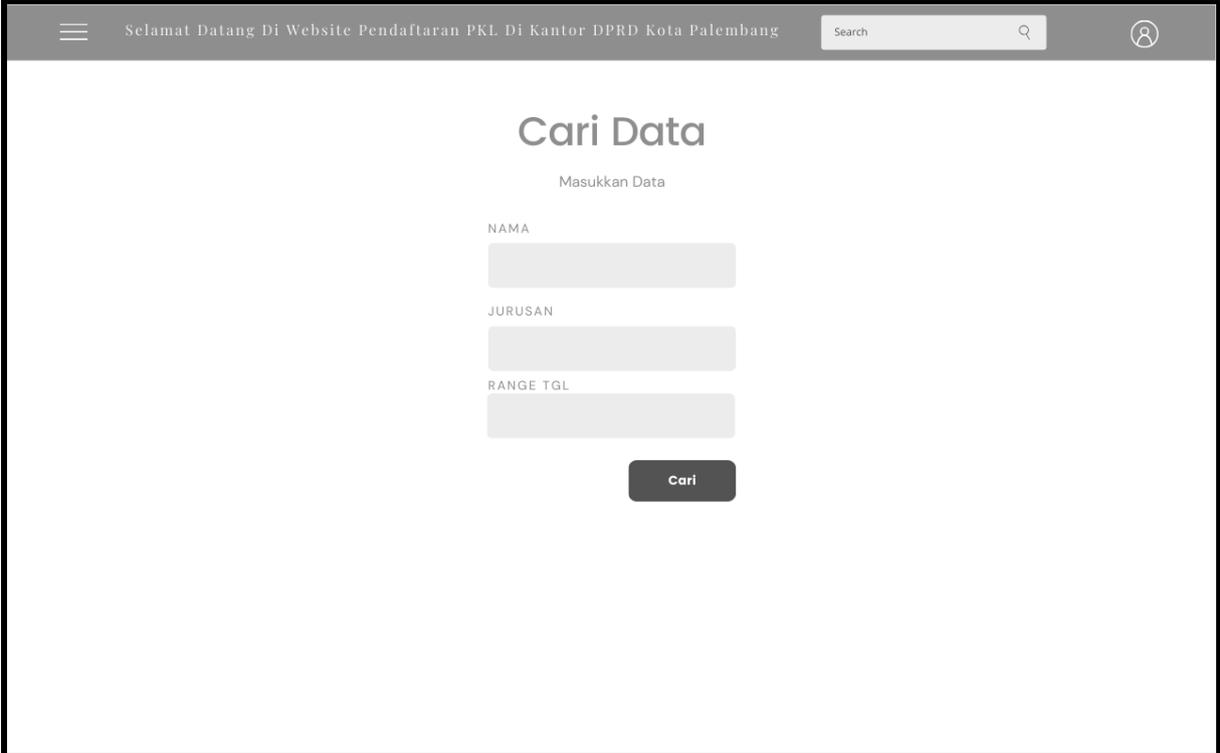
Data Calon PKL

Cari Data Peserta magang

No	NAMA	JURUSAN	MS/ TM	Cek Detail
1	Dedi Dermawan	Sistem Informasi	MS	>
2	Aldo Saputa	SMK- Akutansi	MS	>
3	Ina Rahma	Ekonomi	TMS	>
4	Dwi nadila	Hukum	MS	>
5	Dedi Pranata	Hukum	MS	>
6	Kiyotaka	Sistem Informasi	MS	>
7	Putri Aisyah	PGSD	TMS	>

Dashboard Edit Data Cari Data

Gambar 6. Menu Data Calon PKL



The image shows a web application interface for searching data. At the top, there is a navigation menu with a hamburger icon, a search bar with the text "Selamat Datang Di Website Pendaftaran PKL Di Kantor DPRD Kota Palembang", and a user profile icon. The main content area is titled "Cari Data" and has a subtitle "Masukkan Data". Below the subtitle, there are three input fields labeled "NAMA", "JURUSAN", and "RANGE TGL". Below the input fields is a "Cari" button.

Gambar 7. Menu cari data

4 KESIMPULAN

Perancangan sistem informasi pendaftaran praktik kerja lapangan (PKL) pada kantor DPRD kota Palembang penulis dapat menyimpulkan dari masalah tersebut dengan membuat perancangan sistem informasi pendaftaran peserta PKL secara *online* melalui sebuah *website* maka akan memudahkan peserta dalam melakukan pendaftaran yang mana dapat menghemat waktu dan biaya perjalanan untuk mendaftar, serta dapat menjadikan pekerjaan para pegawai jadi lebih efektif dan efisien dalam melakukan pekerjaannya. Perancangan sistem informasi pendaftaran praktik kerja lapangan (PKL) pada kantor DPRD kota Palembang memudahkan menyimpan berkas-berkas yang diserahkan oleh pendaftar sehingga tidak terjadi kehilangan berkas-berkas yang dapat merugikan pendaftar.

UCAPAN TERIMAKASIH

Terimakasih disampaikan pada pihak-pihak yang telah membantu dalam penelitian, baik dalam bentuk support dana, perizinan, konsultan, maupun membantu dalam pengambilan data.

DAFTAR PUSTAKA

- R Azdy, R. A. (2016). Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Magang Berbasis Objek Pada Perum Bulog Divre Sumatra Selatan. *Eksplora Informatika*, 33–43.
- Ningsih, P. W., Lusiani, T., & Nurcahyawati, V. (2012a). Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Industri Berbasis WEB (Studi Kasus : SMK Al-Azhar Menganti Gresik). *JSIKA*, 1(1).
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
- Hanif Al-Fatta (2007). "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern", 1st ed, Yogyakarta.
- Fathansyah, B. D. (2002). *Informatika Bandung*. Bandung.
- Jogiyanto, H. M. (2008). *Metodologi penelitian sistem informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

- Galitz, W. O. (2002). An Introduction to GUI Design Principles and Techniques. The Essential Guide to User Interface Design (p. 857). John Wiley & Sons, 2007.
- Lastiansah, Sena. (2012). Pengertian User Interface. Jakarta: PT. Elex Media. Komputindo.
- Fuad, Sarmad. (2011). Management Information System (MIS) Lecture 2011-2012. http://www.uotechnology.edu.iq/ce/Lectures/SarmadFuad-MIS/MIS_Lecture_3.pdf.
- Pratama, I Putu Agus Eka. (2014). Sistem Informasi dan Implementasinya. Informatika, Bandung.
- Shelly, Gary B. & Harry J. Rosenblatt. (2012). System Analysis And Design Ninth Edition. Course Technology, USA.
- Tohari, Hamim. 2014. Astah Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML. Yogyakarta: Andi.